



## Uned 4B Datblygu delweddau gan ddefnyddio patrymau ailadordd

### Ynglyn â'r uned hon:

Yn yr uned hon mae plant yn dysgu sut i ddatblygu syniadau gweledol a gwireddu'r syniadau hyn gan ddefnyddio TGCh. Bydd angen i blant ddefnyddio pecyn graffeg TGCh i archwilio syniadau a'u harbroti, a byddant yn diwygio ac yn addasu eu gwaith i gyflawni canlyniadau penodol. Byddant hefyd yn dysgu sut i gadw eu gwaith wrth iddynt fynd yn eu blaen.

Bydd y plant yn dysgu sut i ddefnyddio offer TGCh mewn dull priodol a byddant yn dethol rhannau o ddelwedd i dorri, copio a newid. Byddant yn dysgu sut i allgludo eu gwaith i becynnau eraill a mewngludo delweddau o ffynonellau megis 'clip art', sganwyr neu gamerâu digidol .

Bydd y plant yn cymhwyso'r hyn maen nhw wedi'i ddysgu yn yr uned hon wrth ddefnyddio TGCh i gynhyrchu lluniau, cynlluniau a mapiau mewn celf, dylunio a thechnoleg, a daearyddiaeth.

### Ble mae'r uned yn ffitio:

Mae'n adeiladu ar Uned 2B 'Creu lluniau'

### Geirfa:

torri | copi | gludo | mewngludo | allgludo | dadwneud | 'cadw fel' | sganiwr | clip art | camera digidol |

### Adnoddau:

pecyn graffeg cyfrifiadurol gydag amrediad o daclau a nodweddion golygu | sganiwr, camera digidol neu 'clip art' |

### Disgwyliadau: ar ddiwedd yr uned hon,

*Bydd mwyafrif y plant yn gallu:* defnyddio pecyn graffeg cyfrifiadurol i ddatblygu delwedd gan ddefnyddio amrediad o offer, cadw ac adfer eu gwaith.

*Bydd rhai plant dim ond yn gallu:* defnyddio pecyn graffeg cyfrifiadurol i ddatblygu delwedd

*Hefyd bydd rhai plant yn gallu:* defnyddio pecyn graffeg cyfrifiadurol i ddatblygu a mireinio delwedd gan dethol y offer mwyaf priodol a chadw drafftiau



<b>Amcanion Dysgu</b> Dylai disgyblion ddysgu...	<b>Gweithgareddau Posib</b>	<b>Canlyniadau Dysgu</b> <i>Gall disgyblion...</i>	<b>Pwyntiau i'w Nodi</b>
<b>Gosod yr Olygfa</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>syniad allweddol:</b> bod modd defnyddio TGCh i ddatblygu delweddau</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Atgoffwch y dosbarth sut mae nodweddion TGCh fel torri a gludio yn gallu eu helpu wrth iddynt ysgrifennu. Esboniwch eu bod nhw'n mynd i ddefnyddio TGCh i ddatblygu lluniau, gan ddefnyddio offer a thechnegau tebyg.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• sylweddoli bod modd defnyddio TGCh i ddatblygu delweddau</li></ul>	
<b>Tasg fer wedi'i ffocysu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>syniad allweddol:</b> bod modd cydosod lluniau drwy ailadrodd elfennau</li><li>• <b>techneg:</b> defnyddio stampiau a/neu'r offer copio</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Casglwch bapur lapio sy'n defnyddio patrymau ailadrodd. Trafodwch sut mae'r patrymau wedi'u creu a siaradwch am y lliwiau cefndir a ddefnyddir.</li><li>◆ Mae gan lawer o becynnau graffeg stampiau parod neu maen nhw'n darparu offer i greu stampiau. Dangoswch i'r dosbarth sut i ddefnyddio stampiau a gofynnwch i'r plant greu papur lapio sy'n seiliedig ar thema, ee <i>planhigion neu anifeiliaid</i>. Anogwch y plant i arbrofi gyda chefnidiroedd lliflenwi gwahanol.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• creu patrymau ailadrodd gan ddefnyddio'r stampiau a/neu'r taclau copio a dadwneud</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Anogwch y plant i ddefnyddio'r gorchymyn 'dadwneud' i fynd yn ôl i gam blaenorol os yw lliw neu batrwm yn aflwyddiannus.</li></ul>



<b>Amcanion Dysgu</b> Dylai disgyblion ddysgu...	<b>Gweithgareddau Posib</b>	<b>Canlyniadau Dysgu</b> <i>Gall disgyblion...</i>	<b>Pwyntiau i'w Nodi</b>
<b>Tasgau byr wedi'u cwblhau (Parhad.)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>techneg:</b> newid maint yr offer brwsh i greu effeithiau</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Trafodwch waith Seurat a sut mae'n defnyddio dotiau. Dangoswch sut i newid maint a phatrwm y teclyn brwsh i gynhyrchu effaith 'pwyntilydd'.</li><li>◆ Gofynnwch i'r plant ail-greu brasluniau o'u llyfrau braslunio ar y sgrin gan ddefnyddio techneg 'pwyntilydd'.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• creu lluniau gan ddefnyddio amrywiaeth o feintiau ac effeithiau brwsh</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dylai'r plant wybod sut i newid meintiau brwsh yn barod ond efallai nad ydynt wedi'i ddefnyddio i greu'r effaith hon o'r blaen</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>techneg:</b> dewis rhannau, eu copio a'u hail-feintio</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Dangoswch sut i ddewis, copio ac ail-feintio rhannau o'r sgrin.</li><li>◆ Dangoswch enghreifftiau o bysgod trofannol i'r dosbarth. Gofynnwch i blant greu tanc pysgod drwy dynnu llun pysgodyn unigol a gwneud copiau lluosol o feintiau gwahanol.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• dewis rhannau priodol, eu copio a'u hail-feintio</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bydd rhai plant yn gallu copio lluniau ond yn methu eu hail-feintio.</li><li>• Efallai gallai disgyblion mwy galluog droi'r lluniau os yw'r nodwedd hon gan y pecyn</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>techneg:</b> defnyddio amrediad o effeithiau gweledol fel adlewyrchiad neu gymesuredd</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>◆ Trafodwch ddyluniadau sy'n defnyddio cymesuredd, <i>ee Carpedi Islamaidd</i>. Dangoswch sut mae rhaglen baentio'n gallu creu patrymau cymesur yn awtomatig.</li><li>◆ Gofynnwch i'r plant gynhyrchu eu dyluniadau eu hunain ar gyfer carpedi gan ddefnyddio'r teclyn cymesuredd.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• creu patrymau gan ddefnyddio'r teclyn cymesuredd</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gall disgyblion argraffu eu patrymau a darganfod sawl llinell cymesuredd sydd ganddo. Cysylltwch hyn â mathemateg.</li></ul>



<p><b>Amcanion Dysgu</b> Dylai disgyblion ddysgu...</p>	<p><b>Gweithgareddau Posib</b></p>	<p><b>Canlyniadau Dysgu</b> <i>Gall disgyblion...</i></p>	<p><b>Pwyntiau i'w Nodi</b></p>
<p><b>Tasgau byr wedi'u cwblhau (Parhad.)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>syniad allweddol:</b> bod modd defnyddio TGCh i ail-greu delweddau a gynhyrchwyd â llaw</li> <li>• <b>syniad allweddol:</b> bod delwedd sgrîn yn gallu bod yn gynnyrch terfynol</li> <li>• <b>techneg:</b> defnyddio'r gorchymyn 'cadw fel' i gadw drafftiau</li> </ul>			
<p><b>Tasg Aseu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• defnyddio'r sgiliau a'r technegau a ddysgwyd i drefnu, ad-drefnu a chyfathrebu syniadau</li> <li>• dewis gwybodaeth a chyfryngau priodol a'u paratoi i'w prosesu gan ddefnyddio TGCh</li> </ul>			